

知識創発コンテスト

- ⇒ TETDMの利用準備と練習(17:20-17:50)
 - ⇒ TETDMのダウンロードと起動確認
 - ⇒ 基本的な分析手順
 - ⇒ 知識創発の手順
- ⇒ コンテスト(17:50-18:50)
 - ⇒ テキストマイニングの新研究テーマの創発
- ⇒ 集計と結果発表(18:50-19:00)

TETDMの利用準備と練習

- TETDMのWebサイト(<http://tetdm.jp>)から以下をダウンロード
 - TETDMバージョン2.0
 - TETDMGUIDE-2.0 (利用説明書)
 - コンテスト説明書 (本スライド)
 - Textmining.txt (分析用テキスト)
- 以下を配布します
 - 提案テーマ提出シート
 - 提案テーマ評価シート



TETDMのダウンロードと起動確認

1. **tetdm-**.zip** ファイルを**ダウンロード**して展開します
 - 解凍したフォルダ (tetdm-**)は、**日本語および半角スペースを含まない**フォルダの中において下さい
2. フォルダ (tetdm-**)内の、**TETDM-**.jar** ファイル (たとえばTETDM-2.00.jar)を**ダブルクリック**して**起動**します
 - 起動できない場合は**Javaをインストール**してください
 - **MacOS10.8以上で「開発元が未確認のため開けません」と言われる場合は、右クリック(Control+クリック)から「開く」を選択して下さい**
3. 起動後、右側のパネルに、**日本語のテキストをコピー&ペースト**で貼付け、パネル下部の**「保存+実行」ボタン**を押します

基本的な分析手順

1. **「モード」**ボタンを押して、「拡張モード」に**モードを変更**します
 - モード変更後、右上にある**「モード」**ボタンを再度押して、「**現在の設定をファイルに保存**」を押します。
2. 左上の**「ファイル」**ボタンから、**入力テキストを読み込み**ます
 - 例えば、urashima.txtを読み込みます
 - コンテスト時には、Textmining.txtを読み込みます
3. パネルにツールをセットして分析結果を確認します
4. パネル内の**「結果と解釈」**ボタンを押して、結果を登録します
5. 3.4.を新しい結果が得られなくなるまで繰り返した後、右上の**「創発」**ボタンを押して、登録した結果をまとめます

パネルへのツールセットの方法

- A. メニューの「**アプリ**」ボタンを押して、アプリケーションを選択
 - その後、**左端のパネル内の下部のボタン**でツールを切り替える
- B. 各パネル内の「**セット**」ボタンを押す
 - その後「**戻す**」ボタンを押すと、セット前の状態に戻ります
- C. パネル内の「**名称**」「**画像**」ボタンから、使用するツールを選択
- D. メニューの「**名称**」「**画像**」ボタンから、使用するツールを選択
 - C.D.でツールを選択する際、メニューの「**追加**」「**削除**」ボタンでパネル数を変更できます

結果と解釈の登録の手順

1. 「**結果と解釈**」ボタンを押して、結果と解釈の登録ウインドウを表示します
2. 得られた**結果**(出力における事実)を記入します
ex)浦島が**主役**として表示された
3. 結果の**解釈**(事実から推察される意味)を記入します
ex)浦島が物語の主人公として**頑張っている**
4. 「**登録**」ボタンを押します

知識創発の手順

1. 「**創発**」ボタンを押して、知識創発ウインドウを表示します
2. 共通の性質をもつ複数の解釈を**選択**し、新たな解釈を付与して「**結合**」ボタンを押します
 - 細かい操作方法は、[TETDMGUIDE-2.0の付録2](#)を参照してください
3. 最終的に得られた「**原因→結果**」の因果関係をもとにアイデアを生成してください

コンテスト

1. JSAI2016におけるテキストマイニング関連の講演概要集合 Textmining.txt を分析することで新たなテキストマイニングの研究テーマを創発してください
2. 配布する**提案テーマ提出シート**に、まとめとして得られた知識(因果関係)と研究テーマを記入してください
 - 記入された用紙は**18:50**に回収します
3. 参加者に提案されたテーマの一覧を表示しますので**新規性、独創性、有効性**の評価が高いテーマ3つを選び**提案テーマ評価シート**に評価値を記入してください